

Выберите несколько верных вариантов ответов в каждом вопросе.

1. Программная инженерия:
  - a. software engineering
  - b. Инструменты создания программного обеспечения
  - c. Коллектив инженеров-программистов, разрабатывающих программное обеспечение для компьютеров
  - d. Дисциплина, изучающая применение строгого систематического количественного подхода к разработке, эксплуатации и сопровождению программного обеспечения
  - e. Комплекс программ, предназначенный для решения инженерных задач, связанных с большим количеством расчетов
  - f. Инженерная индустрия применения прикладного программного обеспечения
  - g. Совокупность инженерных методов и средств создания программного обеспечения
  - h. Прикладное программное обеспечение для решения офисных задач
2. Компилятор – это:
  - a. Один из видов трансляторов
  - b. Прикладное программное обеспечение
  - c. Специальная утилита системного ПО
  - d. Операционная оболочка
  - e. Переводит в коды сразу всю программу и создает независимый исполняемый файл
  - f. Программное обеспечение, используемое в издательских системах
  - g. Программа, которая переводит программу, написанную на языке программирования высокого уровня в программу на машинном языке не участвуя в ее исполнении
  - h. Переводит в машинные коды 1 строчку программы и сразу ее выполняет
3. Интерпретатор:
  - a. Программа для создания и редактирования электронных таблиц
  - b. Программа, анализирующая команды или операторы исходной программы и немедленно выполняющая их
  - c. Переводит в коды сразу всю программу и создает независимый исполняемый файл
  - d. Переводит в машинные коды 1 строчку программы и сразу ее выполняет
  - e. Программа для создания и редактирования текстовых документов
  - f. Один из видов трансляторов
  - g. Программа создания и управления базами данных
  - h. Программа создания файлов мультимедиа
4. Компоновщик – это:
  - a. Программа для компоновки и оформления тестовых документов
  - b. Редактор связей
  - c. Комплекс программ, для создания и ведения баз данных
  - d. Программа, которая из одного или нескольких объектных модулей с привлечением библиотечных программ и стандартных подпрограмм формирует загрузочный модуль
  - e. Программное обеспечение для создания презентаций
  - f. Программа сборки загрузочного модуля из полученных в результате отдельной компиляции объектных модулей с автоматическим поиском и присоединением библиотечных подпрограмм и процедур
  - g. Программа для поиска синтаксических и семантических ошибок в программе
  - h. Программа
5. Отладчик:
  - a. Программа, облегчающая программисту выполнение отладки разрабатываемых им программ
  - b. Программа для создания системы защиты файла
  - c. Программа создания системы защиты от вирусных атак
  - d. Программа, помогающая анализировать поведение отлаживаемой программы, обеспечивая ее трассировку
  - e. Операционная оболочка для создания и управления файловыми структурами
  - f. Системное программное обеспечение для настройки операционной системы
  - g. Программа создания и редактирования графических файлов
  - h. Программа, позволяющая выполнять остановки в заданных точках, просмотреть текущие значения переменных и изменять их значения
6. Транслятор – это:
  - a. Программа, выполняющая перевод программы с одного языка программирования на другой
  - b. Комплекс программ мультимедийных технологий

- c. Программа, которая выполняет перевод программы с одного языка программирования на машинные коды
- d. Программа-переводчик с одного иностранного языка на другой
- e. Техническое устройство передачи и преобразования аудио и видеосигналов
- f. Техническое устройство для кодирования и декодирования информации
- g. Программное обеспечение для обеспечения защиты информации на компьютере
- h. Одно из основных средств автоматизации программирования для преобразования программы, написанный на машинно-независимом языке, в программу на машинном языке конкретной ЭВМ