

Выберите несколько верных вариантов ответов в каждом вопросе.

1. Программная инженерия:
 - a. software engineering
 - b. Инструменты создания программного обеспечения
 - c. Коллектив инженеров-программистов, разрабатывающих программное обеспечение для компьютеров
 - d. Дисциплина, изучающая применение строгого систематического количественного подхода к разработке, эксплуатации и сопровождению программного обеспечения
 - e. Комплекс программ, предназначенный для решения инженерных задач, связанных с большим количеством расчетов
 - f. Инженерная индустрия применения прикладного программного обеспечения
 - g. Совокупность инженерных методов и средств создания программного обеспечения
 - h. Прикладное программное обеспечение для решения офисных задач
2. Компилятор – это:
 - a. Один из видов трансляторов
 - b. Прикладное программное обеспечение
 - c. Специальная утилита системного ПО
 - d. Операционная оболочка
 - e. Переводит в коды сразу всю программу и создает независимый исполняемый файл
 - f. Программное обеспечение, используемое в издательских системах
 - g. Программа, которая переводит программу, написанную на языке программирования высокого уровня в программу на машинном языке не участвуя в ее исполнении
 - h. Переводит в машинные коды 1 строчку программы и сразу ее выполняет
3. Интерпретатор:
 - a. Программа для создания и редактирования электронных таблиц
 - b. Программа, анализирующая команды или операторы исходной программы и немедленно выполняющая их
 - c. Переводит в коды сразу всю программу и создает независимый исполняемый файл
 - d. Переводит в машинные коды 1 строчку программы и сразу ее выполняет
 - e. Программа для создания и редактирования текстовых документов
 - f. Один из видов трансляторов
 - g. Программа создания и управления базами данных
 - h. Программа создания файлов мультимедиа
4. Компоновщик – это:
 - a. Программа для компоновки и оформления тестовых документов
 - b. Редактор связей
 - c. Комплекс программ, для создания и ведения баз данных
 - d. Программа, которая из одного или нескольких объектных модулей с привлечением библиотечных программ и стандартных подпрограмм формирует загрузочный модуль
 - e. Программное обеспечение для создания презентаций
 - f. Программа сборки загрузочного модуля из полученных в результате отдельной компиляции объектных модулей с автоматическим поиском и присоединением библиотечных подпрограмм и процедур
 - g. Программа для поиска синтаксических и семантических ошибок в программе
 - h. Программа
5. Отладчик:
 - a. Программа, облегчающая программисту выполнение отладки разрабатываемых им программ
 - b. Программа для создания системы защиты файла
 - c. Программа создания системы защиты от вирусных атак
 - d. Программа, помогающая анализировать поведение отлаживаемой программы, обеспечивая ее трассировку
 - e. Операционная оболочка для создания и управления файловыми структурами
 - f. Системное программное обеспечение для настройки операционной системы
 - g. Программа создания и редактирования графических файлов
 - h. Программа, позволяющая выполнять остановки в заданных точках, просмотреть текущие значения переменных и изменять их значения
6. Транслятор – это:
 - a. Программа, выполняющая перевод программы с одного языка программирования на другой
 - b. Комплекс программ мультимедийных технологий

- c. Программа, которая выполняет перевод программы с одного языка программирования на машинные коды
- d. Программа-переводчик с одного иностранного языка на другой
- e. Техническое устройство передачи и преобразования аудио и видеосигналов
- f. Техническое устройство для кодирования и декодирования информации
- g. Программное обеспечение для обеспечения защиты информации на компьютере
- h. Одно из основных средств автоматизации программирования для преобразования программы, написанный на машинно-независимом языке, в программу на машинном языке конкретной ЭВМ