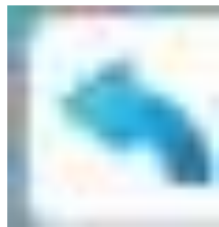
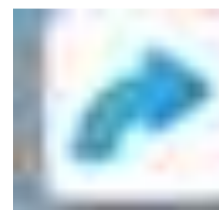


СИСТЕМА КОМАНД
ИСПОЛНИТЕЛЯ РОБОТА
ВЕРТУНА

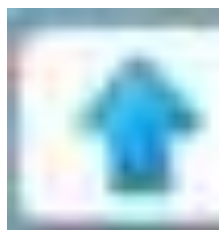
РОБОТ ВЕРТУН: СИСТЕМА КОМАНД



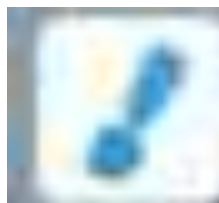
ПОВОРОТ НАЛЕВО



ПОВОРОТ НАПРАВО

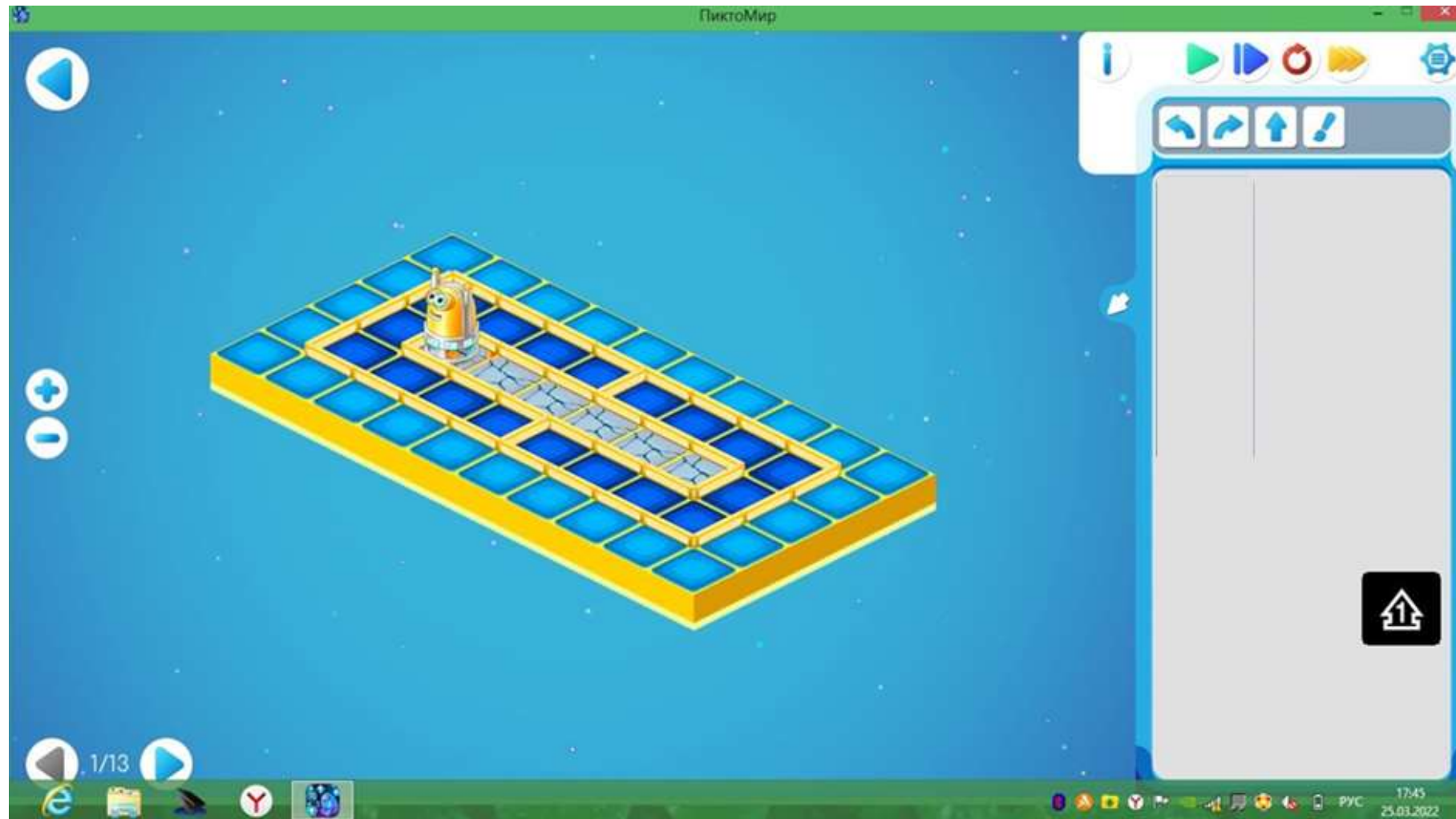


ВПЕРЁД



ЗАКРАСИТЬ

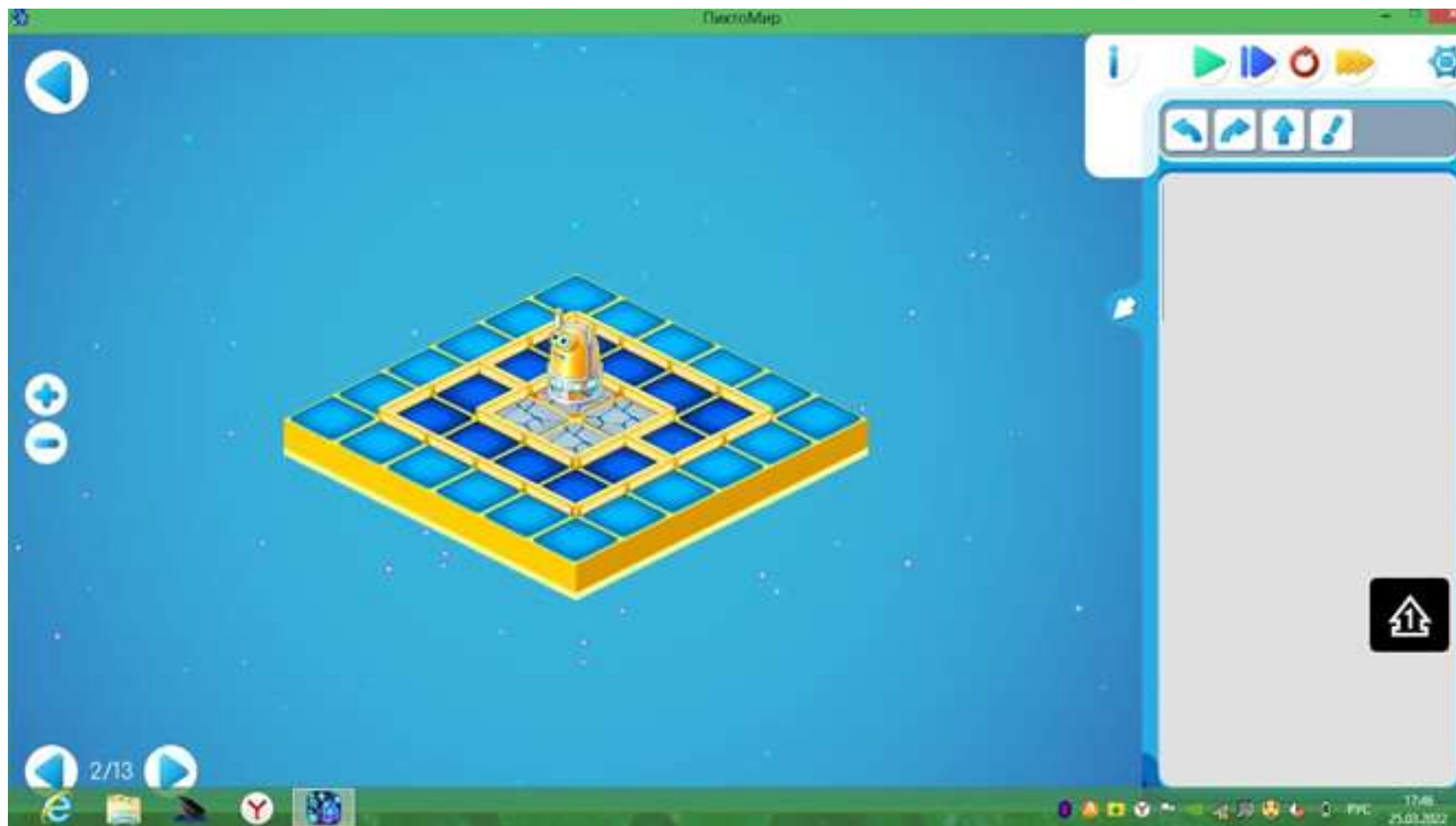
ИГРОВОЕ ПОЛЕ РОБОТА ВЕРТУНА



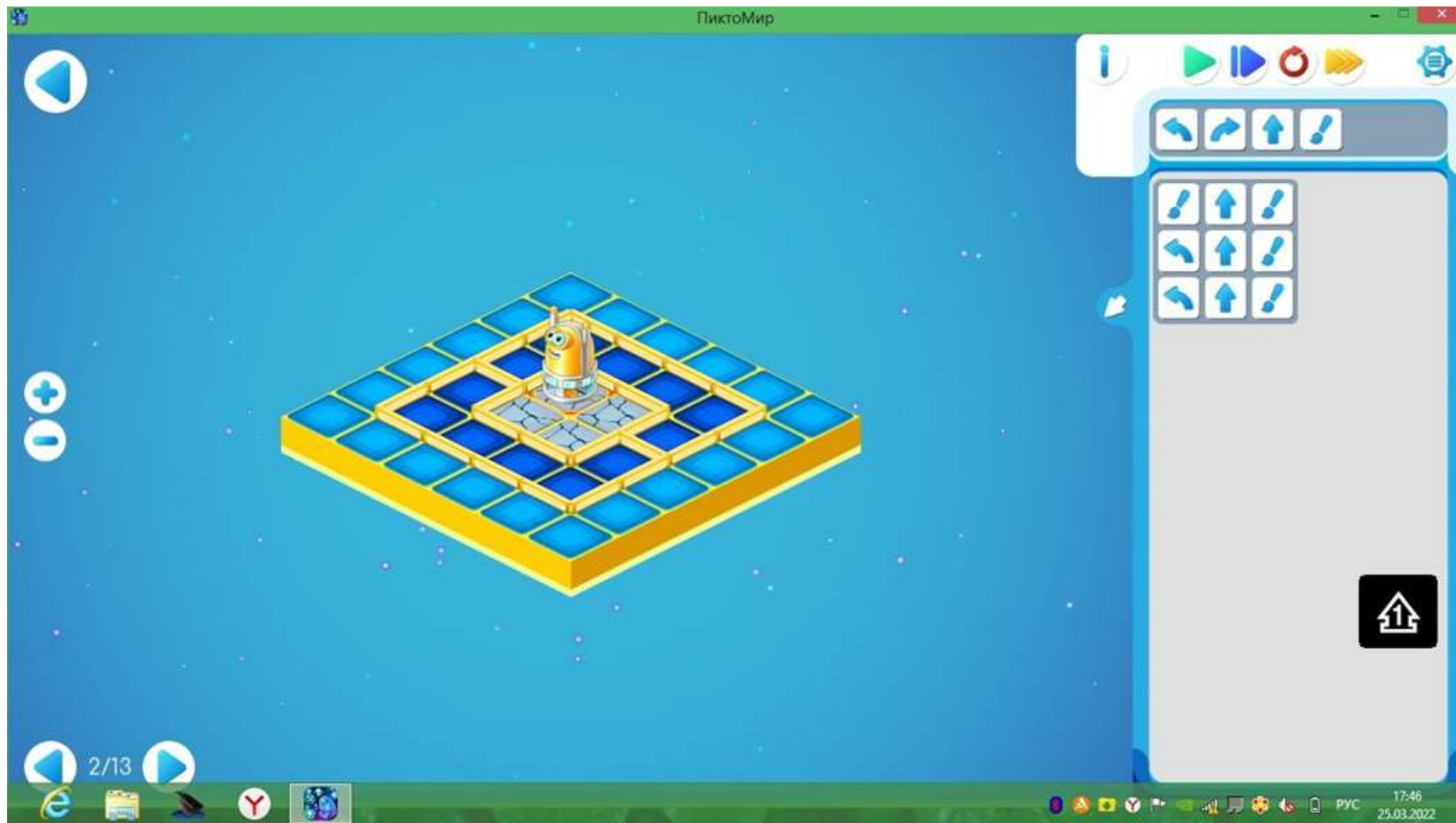
ИГРОВОЕ ПОЛЕ РОБОТА ВЕРТУНА



ИГРОВОЕ ПОЛЕ РОБОТА ВЕРТУНА



ИГРОВОЕ ПОЛЕ РОБОТА ВЕРТУНА



ПИКТМИР

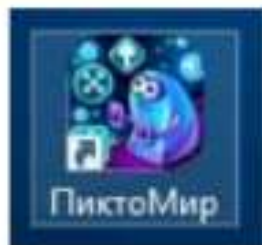


K1BER
ONE

Урок #1



Запустите Пиктомир, нажав на иконку на рабочем столе



Начало работы

3



Для того чтобы начать работы по ремонту космических платформ следует нажать кнопку с синим треугольником



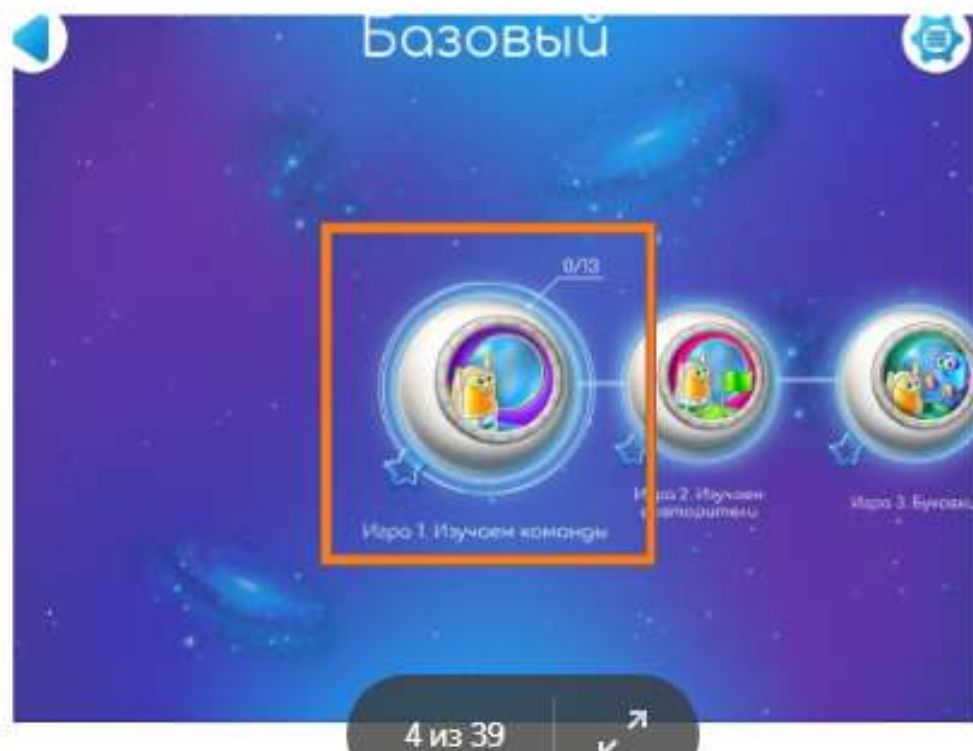
Подведите курсор мыши к данной кнопке и нажмите на нее левой кнопкой мыши

Игра 1

4



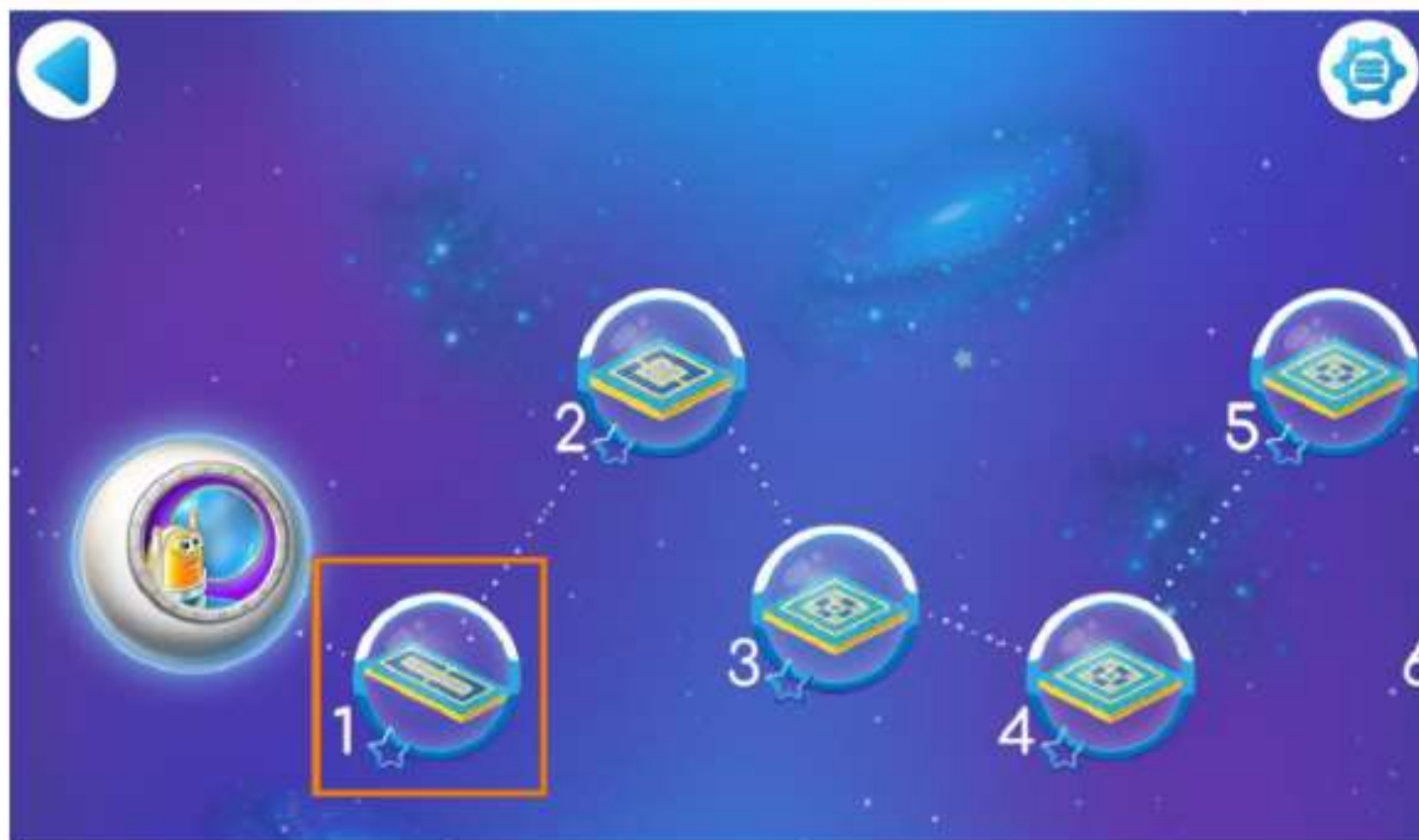
На первом этапе мы будем учиться управлять роботом. Нажмите на самый левый шарик Игра 1



Карта заданий



У нас открылась карта заданий, которые нужно выполнить роботу





Синяя стрелочка заставляет робота выполнить только одну команду из нашего алгоритма



Кнопка с красным кружочком позволяет начать все снова

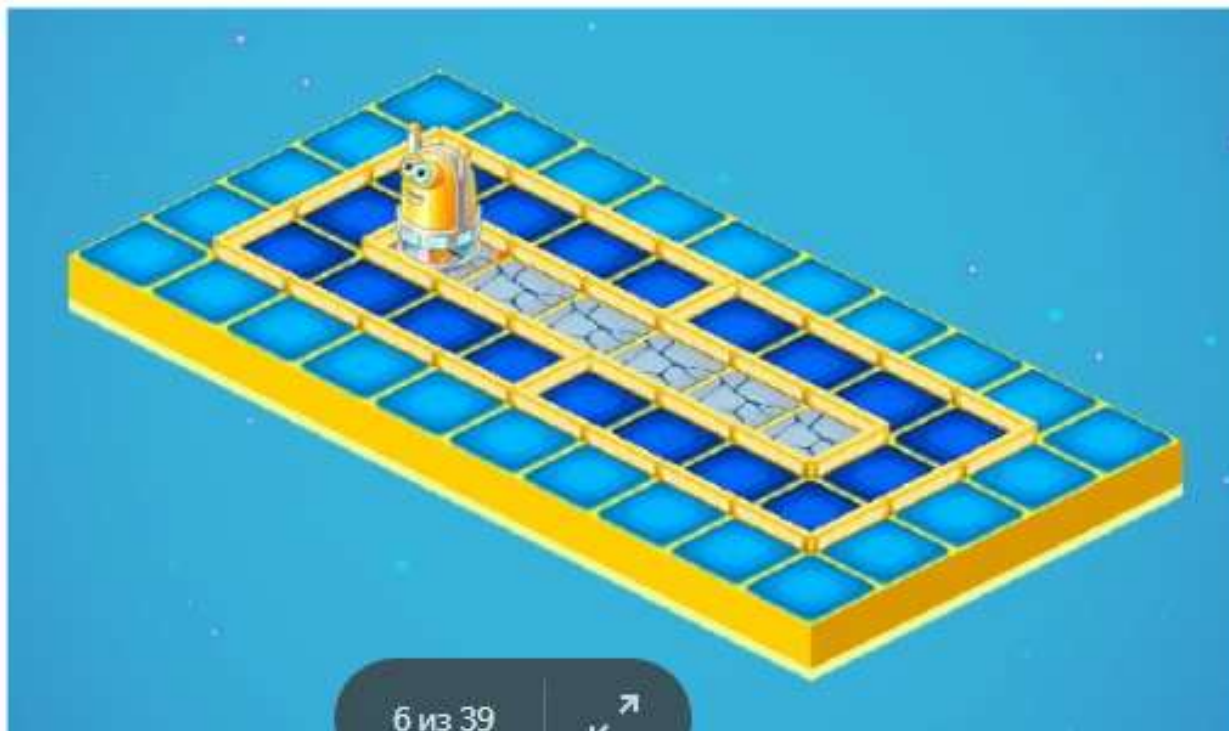


Желтая стрелочка управляет скоростью исполнения команд роботом

Изучаем робота



Приступаем к выполнению первого задания. Мы видим, что наш робот высадился на платформу



Задание 3



Переходим к третьему заданию

